**PROYECTO: DISEÑO Y DESARROLLO DE UNA COMUNIDAD VIRTUAL.**

**TALLER 4. SEMINARIO TIC Y APRENDIZAJE**

**PROFESORES: MONICA BRIJALDO y OFFRAY LUNA**

**TEMA 3. Hábitats digitales: La construcción de bienes comunes en el ciberespacio.**

**1. Realice un escrito grupal para incluir en la wiki**, a partir de la siguiente pregunta orientadora: ¿Consideran que las redes sociales y las comunidades virtuales se pueden convertir en espacios educativos? Argumenten su posición, asi:

1. Desde la definición de lo que son las redes sociales y las comunidades virtuales: ¿Cómo pueden aprovecharse estos espacios para lograr aprendizaje?
2. Proponga una actividad específica en la cual los estudiantes tengan que utilizar las redes sociales y/o las comunidades virtuales como herramienta para el aprendizaje.
3. Analice desde la perspectiva pedagógica, cómo se transformaría el aprendizaje de los estudiantes.

**2. Para el trabajo con la red o comunidad creada**

Para avanzar en el proyecto se trabajará desde la idea de los roles de los participantes en una comunidad o red virtual: Coordinador, Dinamizador, Participantes. Para ello deberán planear la siguiente actividad.

* Desarrollar un tema de discusión acorde con la temática de la red o comunidad creada.
* Deben preparar: preguntas de discusión y desarrollar estrategias para lograr la mayor interacción con los participantes; como presentación de videos, introducción con una presentación del coordinador, etc.
* En cada grupo deben estar identificados los roles, por ejemplo, coordinador de la comunidad y/o dinamizador de la discusión, relator.