**PROYECTO: DISEÑO Y DESARROLLO DE UNA COMUNIDAD VIRTUAL.**

**TALLER 2. SEMINARIO TIC Y APRENDIZAJE**

**PROFESORES: MONICA BRIJALDO y OFFRAY LUNA**

**TEMA 2. Aprendizaje colaborativo y comunidades de práctica**

**OBJETIVO DE LA ACTIVIDAD:**

Reflexionar sobre el uso de las comunidades de práctica en los entornos educativos y analizar diferentes entornos virtuales en los cuáles se puede pensar y diseñar una comunidad.

**ACTIVIDAD A DESARROLLAR:**

1. **Para el taller en clase: Realice un documento que posteriormente debe colocar en la página wiki del grupo.**

Desde la definición de comunidades de práctica y a partir de las dimensiones planteadas por Wenger (2001) sobre práctica y comunidad y desde el planteamiento de Brown (Conocimiento especializado distribuido en el aula). Analice:

1. ¿Cómo pueden aprovecharse los espacios virtuales para desarrollar una comunidad, bien de práctica o de aprendizaje?
2. Establezca los objetivos de su comunidad virtual.
3. Indique que repertorio o rutina empleará en su comunidad.
4. **Para el proyecto de comunidad virtual: Analice la plataforma wiki, desde estos aspectos:**
* Inscripción e identificación de participantes
* Interacciones de los participantes (formatos, permisos, contratos de uso, etc)
* Es posible recuperar la información de un participante (huellas virtuales)
* Dificultades: en el uso, de carácter conceptual, otras…

**Enlace del wiki:**

* [**http://holonica.net/holonica/doku.php?id=edutic:inicio**](http://holonica.net/holonica/doku.php?id=edutic:inicio)