**PROYECTO: DISEÑO Y DESARROLLO DE UNA COMUNIDAD VIRTUAL.**

**TALLER 3. SEMINARIO TIC Y APRENDIZAJE**

**PROFESORES: MONICA BRIJALDO y OFFRAY LUNA**

**TEMA 2. Aprendizaje colaborativo y comunidades de práctica**

**OBJETIVO DE LA ACTIVIDAD:**

Reflexionar sobre el uso de las comunidades virtuales en los procesos de enseñanza- aprendizaje y las posibilidades en el desarrollo de aprendizajes entre pares.

**ACTIVIDAD A DESARROLLAR:**

1. **Mencione el nombre de su red social o comunidad virtual y anota la dirección de la misma. Si ya tiene miembros comente cuantos y sus perfiles de manera general.**
2. **Desarrolle el punto a o b dependiendo del tipo de espacio virtual que va a trabajar en su proyecto, es decir, si es una red social realice el punto a, si es una comunidad virtual desarrolle el punto b.**

**El punto c es común para cualquiera de los tipos de espacios virtual que emplee.**

1. **Para el trabajo con Redes sociales analice su propuesta desde los siguientes espacios:**
* Como espacios de interacción: Entre docente y estudiantes y entre estudiantes o “pares” en un tema o discusión.
* Como espacios de comunicación: Bidireccional en el caso de los actores educativos.
* Como espacio de socialización: en temas, acciones, acontecimientos, inicio de grupos que pueden desarrollar comunidad.
1. **Para el trabajo con Comunidades virtuales analice su propuesta desde los siguientes espacios:**
* ¿Cuáles son las premisas que ayudan a la conformación de las comunidades?
* Compromiso mutuo (compartir conocimiento)
* Empresa conjunta (objetivos comunes)
* Repertorio compartido (conceptos y rutinas propias)
1. **Para ambos casos (redes sociales o comunidades virtuales) describa como se comprenden los siguientes elementos:**
* Interactuar para satisfacer sus necesidades o llevar a cabo roles específicos.
* Comparten un propósito determinado que constituye la razón de ser de la comunidad o red.
* Cuáles son los sistemas informáticos que medían las interacciones y cómo facilitan la cohesión entre los miembros.